1 安全に使用するために

はじめに

2 ゲーム紹介

3 操作方法

4 1Pと2Pの切り替え

5 ゲームの始めかた

6 ゲームの終わりかた

7 VCで使える機能

ゲームの遊びかた

8 ゲームの進めかた

9 画面の見かた

10 アイテム

11 武器

12 ラッシュの機能

困ったときは

13 お問い合わせ先

1 安全に使用するために

ごあいさつ

このたびは『ロックマン4 新たなる野望!!』をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しくお使いください。

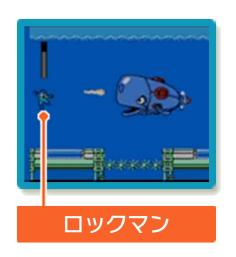
⚠ 安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューの ⚠ を選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここには、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。
また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

本ソフトは、原作のゲーム内容をニンテンドー3DS上で再現したものであり、動作・表現などに原作とは若干の違いがありえます。あらかじめご了承ください。

CTR-N-TBDJ-JPN

2 ゲーム紹介

『ロックマン4 新たなる野望!!』は、ロックマンを操作するアクションゲームです。手に入れた武器や、犬型ロボット「ラッシュ」の機能を使い分けながら、ステージクリアをめざします。

ストーリー

未知の惑星にて巨大ロボット“γ”（ガンマ）との戦いを終えたロックマンは、ライト博士のいる研究所に戻り、戦果の報告を行った。
そして、1年後………
突如、研究所のモニターが自動的に作動し始め、そこには今までには見たことのない人物が映し出されていた。
彼の名はDr.コサック、Dr.ワイリーと同じく世界征服を企む、野望多き科学者であった。
彼は、ロックマンとライト博士に向かい既に征服した8つの都市を次々とモニターに映し出し、巨大な力を見せつけこう言った。
「我に従うのもよし、歯向かい戦いを挑むのもよし、良く考え、答えを出すが良いぞ!!」
ライト博士は密かに開発していた、ニューロックバスターをロックマンに装着させ、Dr.コサックによって征服された8つの都市の平和を取り戻すため、再び戦場に向かわせた。
Dr.コサックの出現によって、新たな戦いが始まったのであった。

3 操作方法

ステージでの操作方法

移動	✜
ハシゴの上り下り	✜
ハシゴから手を離す	Ⓐ
ジャンプ	Ⓐ
スライディング	✜+Ⓐ
ショット	Ⓑ
チャージショット	Ⓑ押し続けて離す（ロックバスターかファラオショットを装備しているとき）
ラッシュを呼び出す	Ⓑ（ラッシュの機能を選んでいるとき）
武器選択画面の表示※	START
選択	✜（武器選択画面のとき）

決定	Ⓐ/START（武器選択画面のとき）

※装備を変更しないで武器選択画面を閉じる場合は、装備中の武器を選んでⒶ/START を押します。

その他の操作方法

選択	✚
決定	Ⓐ/START

✚と◎、ⒷとⓍ、SELECT とⓎは同じ操作ができます。

4 1Pと2Pの切り替え

Ⓛ＋Ⓡを同時に押しながらⓎを押すと、1台の3DS本体で1Pと2Pを切り替えることができます。2Pに切り替えると操作ができない場合は、1Pに切り替えてください。

5 ゲームの始めかた

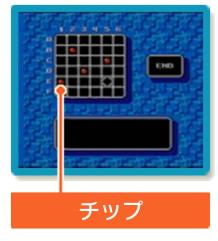
ストーリーが流れたあとに、タイトル画面が表示されます。ストーリーは、START を押すとスキップできます。

タイトル画面

最初から遊ぶ場合は「GAME START」を、続きから遊ぶ場合は「PASS WORD」を選びます。

続きから遊ぶ場合

パスワード（チップの配置）を以下の操作で入力します。入力が終わったら「END」を選び、Ⓐを押します。

チップ

※パスワードは、パスワード画面（→8）に表示されます。

※ロックマンの残り数やライフ残りエネルギー、武器残りエネルギー、エネルギー缶残り数（→9）は初期状態で始まります。

※「PASS WORD ERROR」と表示され、ゲームを進められなくなった場合は、VCメニュー（→7）を表示させ、「リセット」をタッチしてください。

カーソルの移動	✜
チップを置く・消す	Ⓐ

6 ゲームの終わりかた

プレイ中に HOME を押すと、ゲームが中断され、下画面にHOMEメニューが表示されます。「おわる」をタッチすると、ゲームの進行状況をセーブ（保存）して終了します。これをVC中断機能といいます。
詳しくは、「VCで使える機能」のページをご覧ください。

7 VCで使える機能

VC（バーチャルコンソール）のソフトでのみ、使える機能があります。

VC中断機能

HOMEでゲームを中断し、ゲームの状況を保存する機能です。
ゲーム中にHOMEを押すと、下画面にHOMEメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、そのときのゲームの状況が自動的に保存されます。
この機能を使うと、ゲームの途中で他のソフトを立ち上げたり、本体の電源をOFFにしても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。
※再開すると、保存されていたゲームの状況は消えます。

VCメニュー

ゲーム中に下画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。
「まるごとバックアップ機能」を有効にするか無効にするかでメニュー内容が変わります。

有効時

無効時

※「まるごとバックアップ機能」について詳しくは以下をご覧ください。

まるごとバックアップ機能

ゲームの内容を、好きなタイミングでバックアップ（コピーして保存しておくこと）できる機能です。
バックアップしたデータは上書きされるまで消えることはありません。
バックアップしたデータをよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

まるごとバックアップ機能の有効無効を切り替える

初回起動時は有効になっています。
VCメニュー表示中にⓇ＋ START ＋ⓍをR同時に押すと、機能の有効、無効を切り替えることができます。

まるごとバックアップ機能が有効の時

ゲームを再開	ゲームを再開します。
まるごと保存	ゲーム状況をバックアップします。
リセット	タイトル画面に戻ります。
まるごと復元	まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。 ※データがある場合のみ表示されます。

●ゲームの内容をバックアップする
バックアップしたいところで下画面をタッチし、「まるごと保存」をタッチします。コピーする際のゲーム状況が上画面に表示されていますので、バックアップする場合は「はい」を選んでください。

●バックアップしたデータをよみこむ
バックアップした状況からゲームを再開する場合は、「まるごと復元」をタッチします。

※まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは１つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。

まるごとバックアップ機能が無効の時

ゲームを再開したいときは「ゲームを再開」をタッチ、タイトル画面に戻りたいときは「リセット」をタッチしてください。

※まるごとバックアップ機能で、すでにバックアップしたデータは、無効にしても保存されています。

ステージ選択画面

ステージを選びます。クリアしていないステージには、ボスの顔が表示されます。クリアしたステージを選ぶこともできます。

ステージクリア

ロックマンを操作して、敵を倒したり、トラップを回避したりしてステージを進みます。ステージの最後にいるボスを倒すと、ステージクリアです。
※一度クリアしたステージは、ボスの部屋までたどり着くとステージクリアです。

武器とラッシュの機能

武器選択画面（→9）で、使用する武器やラッシュの機能を選ぶことができます。

武器

最初はロックバスターのみを装備しています。ボスを倒すと、そのボスが持っていた武器が手に入ります。
アイテムで手に入れる特殊な装備もあります（→10、11）。

ラッシュの機能

最初はラッシュコイルのみ使用できます。特定のボスを倒すと、機能が追加されます（→12）。

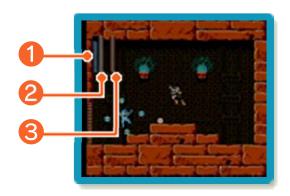
ミスとゲームオーバー

ロックマンの残り数（→9）が0のときにミスすると、ゲームオーバーです。次の場合にミスとなり、残り数が1減ります。

・ライフエネルギーゲージがなくなる
・穴に落ちる
・特定のトラップに当たる

パスワード画面

ステージクリア時やゲームオーバー時に表示されます。
「STAGE SELECT」を選ぶと、ステージ選択画面を表示します。
「CONTINUE」を選ぶと、同じステージを最初からプレイします。

9 画面の見かた

① 武器エネルギーゲージ

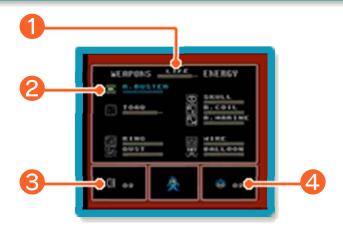
装備中の武器やラッシュの機能を使うのに必要なエネルギーです。武器などを使うと減ります。
※ロックバスターを装備しているときは表示されません。

② ライフエネルギーゲージ

ロックマンの体力です。攻撃を受けると減ります。

③ 敵エネルギーゲージ

ボスの体力です。
※ボスと戦っているときに表示されます。

武器選択画面

① ライフ残りエネルギー

② 武器残りエネルギー

武器やラッシュの機能は、それぞれに武器エネルギーゲージが設定されています。

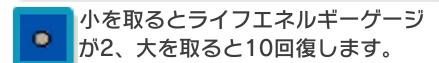
③ エネルギー缶（→10）残り数

④ ロックマンの残り数

10 アイテム

ステージ内に置かれていたり、敵を倒したときに出現したりします。

ライフエネルギー

小を取るとライフエネルギーゲージが2、大を取ると10回復します。

武器エネルギー

小を取ると武器エネルギーゲージが2、大を取ると10回復します。回復できるのは、使用中の武器・ラッシュの機能のみです。

エネルギー缶

使用すると、ライフエネルギーゲージが全回復します。最大で9つまで持つことができます。

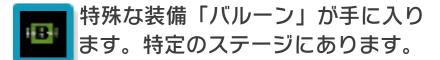
1UP

ロックマンの残り数が1増えます。
最大で9まで増やすことができます。

ワイヤー

特殊な装備「ワイヤー」が手に入ります。特定のステージにあります。

バルーン

特殊な装備「バルーン」が手に入ります。特定のステージにあります。

お助け“エディー”

特定の場所で登場し、アイテムをランダムで1つ出してくれます。

11 武器

ロックバスター（R.BUSTER）

何度でも使用できます。

フラッシュストッパー（BRIGHT）

画面内にいる敵を一定時間停止させます（一部を除く）。停止させている間は、ロックバスターを使用します。

レインフラッシュ（TOAD）

一定時間後に雨が降り、画面内にいる敵にダメージを与えます。

ドリルボム（DRILL）

敵や壁に当たるか、Ⓑを押すと爆発し、その爆風でダメージを与えます。特定の壁を壊すこともできます。

ファラオショット（PHARAOH）

✜＋Ⓑで、正面や斜め上、斜め下の3方向に撃ち分けられます。

リングブーメラン（RING）

手元に戻ってくるリングを発射します。

ダストクラッシャー（DUST）

敵に当たってダメージを与えたあと、破片が飛び散って、周囲の敵にもダメージを与えます。

ダイブミサイル（DIVE）

敵（一部を除く）を追跡するミサイルを発射します。

スカルバリアー（SKULL）

ロックマンの周囲にバリアーを張ります。バリアーは敵の攻撃を防ぎ、さらに触れた敵にダメージを与えます。

特殊な装備

移動するときなどに使用します。

ワイヤー（WIRE）

✚+Ⓑでワイヤーを頭上に発射し、ロックマンを天井まで持ち上げます。降りるときはⒶ/✚を押します。

バルーン（BALLOON）

上昇する足場を出します。一度に3つまで出すことができます。バルーンを使用している間は、攻撃できません。

12 ラッシュの機能

ラッシュコイル（R.COIL）

触れたり上に乗ったりすると、高くジャンプできます。

ラッシュマリン（R.MARINE）

上に乗ると、✚で水中を自由に移動できます。乗っている間、武器エネルギーゲージを消費します。

ラッシュジェット（R.JET）

上に乗ると、ラッシュが向いている方向に移動をはじめます。✚で高度を変えることができます。移動している間、武器エネルギーゲージを消費します。

※壁などにぶつかると、ラッシュは去っていきます。

ラッシュマリンやラッシュジェットの使用を中止するときは、武器選択画面を表示させます。

※ラッシュは画面内に一度に1体のみ呼び出すことができます。

13 お問い合わせ先

『ロックマン4 新たなる野望!!』
に関するお問い合わせ先

株式会社カプコン

ニンテンドー3DSのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「設定・その他」の「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ゲームの攻略情報についてはお答えしておりません。